



Consulter la section *Bricolages* pour connaître les étapes à suivre pour réaliser le bricolage proposé.

Jouons au golf

Activité physique : Participation avec les enfants; développement des habiletés motrices (coordination yeux-mains); jeu actif

Langage/littérature : Compter; dessiner; vocabulaire (jours de la semaine, poissons, mammifères marins); jeu symbolique; prédictions

Matériel : 1 balle à lancer (une balle remplie de graines ou une balle de tennis) par enfant; 2 balises ou plus pour indiquer l'endroit d'où on lance, des objets pour faire les trous (de vieux linges à vaisselle étalés, des cerceaux, des paniers, etc.), un foulard ou une feuille de papier

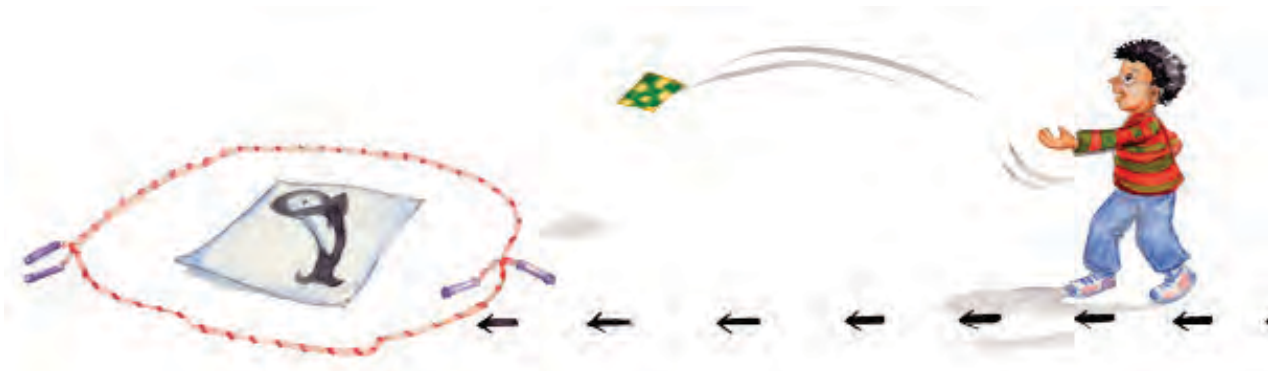
Endroit : À l'extérieur

Bricolage : Balles remplies de graines (optionnel)

Livre : *Emmène-moi petit dauphin*, Virginia Crofts

Jouons et parlons

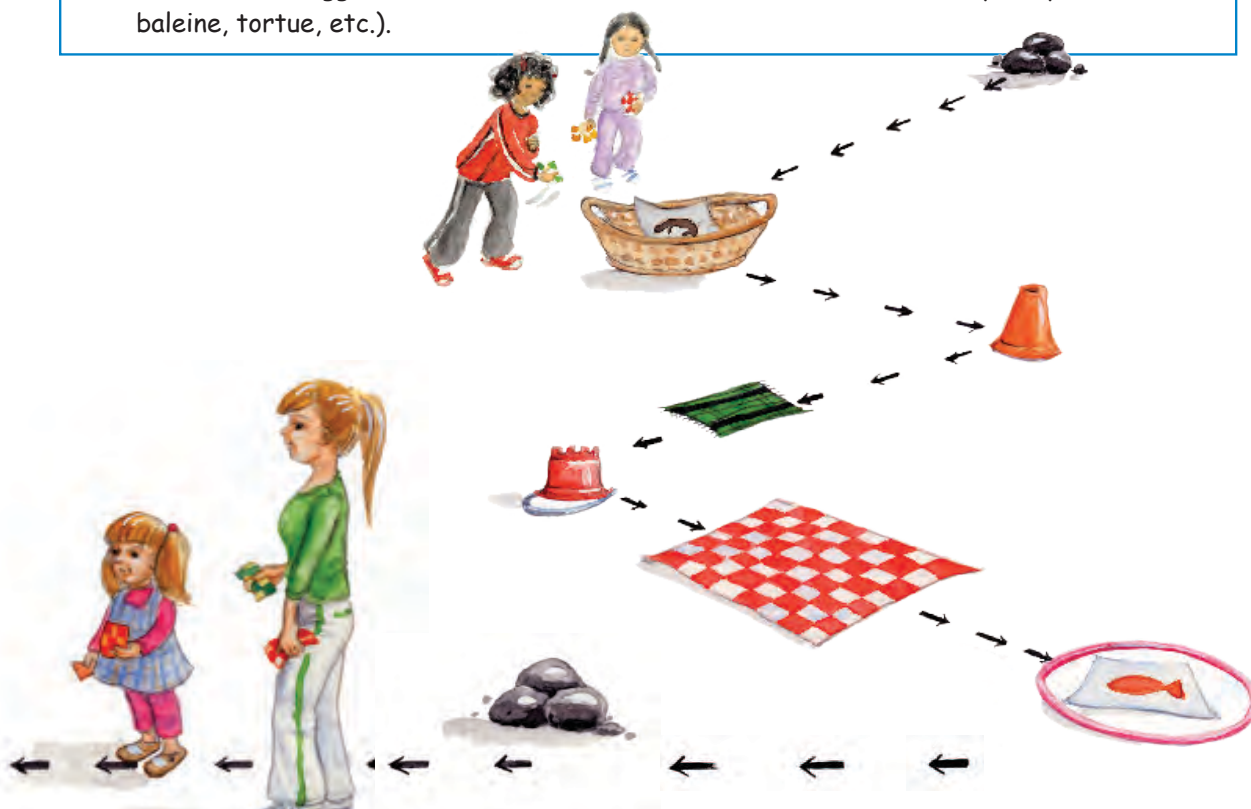
- ❖ Préparez un parcours de golf en disposant des balises de lancement à trois ou quatre mètres de distance des trous. Disposez autant de trous que vous le désirez.
- ❖ À partir de la première balise, lancez la balle par le haut ou par le bas vers le premier trou.
- ❖ Continuez à lancer la balle tout en comptant le nombre de fois nécessaire pour arriver à la faire atterrir dans le trou.
- ❖ Passez ensuite à la balise suivante.
- ❖ Lorsqu'il y a plusieurs joueurs, l'enfant dont la balle est la plus éloignée du trou lance en premier chaque fois. Les autres attendent derrière lui, avant de passer à la balle suivante qui se trouve le plus près.





Essayez aussi

- ❖ Variez les distances entre les balises de lancement et les trous. Demandez aux enfants de prédire le nombre de lancers qu'il leur faudra pour faire atterrir la balle dans chaque trou. Demandez-leur ensuite de lancer pour voir si leur prédiction se confirme.
- ❖ Demandez aux enfants de dessiner des images d'animaux marins qu'ils pourraient voir dans un aquarium. Demandez-leur de mettre leurs dessins dans les trous (un par trou). Passez au jeu symbolique, en incitant les enfants à imaginer qu'ils sont en train de nourrir les poissons et les mammifères marins à l'aquarium. La tâche est de s'assurer que la nourriture (les balles) atteint les poissons et les mammifères. Comme certains animaux ont besoin de plus de nourriture, il faudra leur lancer beaucoup de balles.
- ❖ Créez un obstacle ou un piège en mettant un foulard ou une feuille de papier sur le sol. Si la balle atterrit sur l'obstacle, il faut la ramasser en se tenant sur un pied seulement.
- ❖ Organisez un parcours à sept balises de lancement et à sept trous, avec des cartes indiquant les jours de la semaine. Ne suivez pas l'ordre habituel. L'objectif est de trouver les trous qui permettent de lancer du lundi au dimanche.
- ❖ Encouragez les enfants à concevoir et à disposer leur propre parcours de golf.
- ❖ Lisez le livre suggéré avec les enfants et travaillez le vocabulaire (dauphin, pieuvre, baleine, tortue, etc.).



Tiré de PEP Ressource pour les professionnels de la petite enfance (Decoda Literacy Solutions)